

МБУК «Эжвинская ЦБС»

ПРОЕКТ

**«Продолжение следует...» или играем в квест по новым
правилам**

**Потапова Светлана Юрьевна,
главный библиотекарь библиотеки
«Светоч»**

«Продолжение следует...» или играем в квест по новым правилам

2015 год стал очень знаменательным для библиотечного сообщества России целым рядом значимых событий. Во-первых, это год 70-летия Победы в Великой Отечественной войне. Во-вторых, 2015 год в России был объявлен Годом литературы.

К этим важным событиям сотрудниками Эжвинской ЦБС был разработан проект «Цикл литературно-познавательных игр для старшеклассников «Продолжение следует...».

Цель проекта: Привлечение молодежи к чтению классической и современной русской литературы, популяризация книги как объекта молодежного досуга.

Основные задачи проекта:

- Организация и проведение цикла литературно-познавательных игр «Продолжение следует...», посвященных 70-летию Победы в Великой Отечественной войне и Году литературы в России.
- Привлечение к сотрудничеству общеобразовательных учреждений района, Эжвинского районного общественного движения детей и молодежи «Ребятчья республика» и молодежных школьных организаций.
- Налаживание партнерских отношений с коллегами из библиотеки-филиала села Зеленец Сыктывдинского района РК.
- Формирование положительного имиджа библиотеки.

Данный проект подавался на гранд Главы Республики Коми, но, к сожалению, поддержки не получил, поэтому одну из задач, а именно «Налаживание партнерских отношений с коллегами из библиотеки-филиала села Зеленец Сыктывдинского района РК» и, как следствие, привлечение команды старшеклассников из с. Зеленец пришлось отложить и провести все игры между молодежными командами Эжвинского района г. Сыктывкара.

В течение 2015 года в Эжвинском районе г. Сыктывкара прошел цикл литературно-познавательных игр для старшеклассников «Продолжение следует...», посвященных 70-летию Победы в Великой Отечественной войне и Году литературы в России. Это были интерактивные командные игры, которые были сформированы из учащихся 9-11 классов школ района, а также студентов СЛТ (Сыктывкарский лесопромышленный техникум)

Всего было проведено три игры:

1. Апрель – литературно-познавательная игра «Такая КЛАССная классика» по произведениям классической литературы. Игра проведена на Неделе юношеской книги.
2. Май – литературно-познавательная игра «Бессмертный книжный полк» по художественным книгам о Великой Отечественной войне. Игра приурочена к Дню Победы
3. Октябрь - литературно-познавательная игра «О школе в шутку и всерьёз» по современной прозе русских авторов о школе. Игра приурочена к Дню учителя.

Все три игры проведены на улицах Эжвинского района при благоприятных погодных условиях. Главным отличием этих литературных игр от привычных игр-квестов стало отсутствие точного маршрута (маршрутного листа) для команды. На старте в центральной библиотеке «Светоч» капитаны команд выбирали один из разноцветных конвертов с заданиями. Сколько команд было заявлено, столько видов разноцветной бумаги и использовано. В конверте лист бумаги того же цвета с отрывком из того или иного произведения, после текста в левом нижнем углу листа было написано «Продолжение следует...» и координаты места, где можно найти следующий лист с заданием. Всего команде предстояло найти 7 различных отрывков из одного и того же произведения. В итоге команда должна была принести в центральную библиотеку «Светоч» все 7 листов бумаги с текстами и отгадать название и автора произведения.

Задания для команд развешивали волонтеры из ЭРОДДиМ «Ребьячья республика» на рекламных тумбах, досках объявлений и в библиотеках Эжвинского района г. Сыктывкара. В каждой игре были предусмотрены дополнительные задания: проведение мини-опросов среди жителей Эжвы, фотосессий на различные темы и распространение библиотечных рекламных флаеров, закладок и буклетов.

За месяц до игры по всем образовательным учреждениям района рассылались информационные письма с правилами и требованиями игры, а также списками рекомендованной литературы. Так к игре «Такая КЛАССная классика» ребята читали книги:

1. Н.В. Гоголь «Тарас Бульба»
2. Л.Н. Толстой «Война и мир»
3. М.Ю. Лермонтов «Герой нашего времени»

4. А.С. Пушкин «Дубровский»
5. А.П. Чехов «Каштанка»
6. Н.С. Лесков «Левша»
7. Ф.М. Достоевский «Преступление и наказание»
8. А.П. Чехов «Каштанка»
9. А.Н. Островский «Гроза»
10. М.Е. Салтыков-Щедрин «Премудрый пискарь»

Список книг к игре «Бессмертный книжный полк»:

1. Б. Васильев «А зори здесь тихие»
2. М. Шолохов «Судьба человека»
3. Б. Полевой «Повесть о настоящем человеке»
4. В. Катаев «Сын полка»
5. Э. Казакевич «Звезда»
6. А. Твардовский «Василий Тёркин»
7. Е. Ильина «Четвертая высота»
8. Г. Бакланов «Навеки — девятнадцатилетние»
9. В. Богомолов «Зося»
10. А. Лиханов «Последние холода»

Список книг к игре «О школе в шутку и всерьёз»:

1. Е. Габова «Двойка по поведению»
2. Ч. Айтматов «Первый учитель»
3. В. Распутин «Уроки французского»
4. Н. Носов «Витя Малеев в школе и дома»
5. Л. Гераскина «В стране невыученных уроков»
6. Е. Мурашова «Класс коррекции»
8. В. Железников «Чучело»
9. Е. Велтистов «Приключения электроника»
10. А. Гайдар «Тимур и его команда»

После окончания каждой игры командам давалось два дня на подготовку презентации или видеоролика об игре, которые стали визитной карточкой команд на заключительном мероприятии при подведении итогов.

Всего в трех литературно-познавательных играх приняли участие более 150 старшеклассников и студентов. В период подготовки к той или иной игре книговыдача в библиотеках заметно увеличивалась.